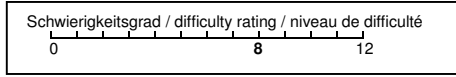


Art.-Nr. 6284



1
8-99
30 ± ∞

Culax

D

Autor: Markus Götz

Dieses Knobelspiel besteht aus 2 Teilen, ein Labyrinth in Form eines Würfels und ein Achsenkreuz aus 3 Stangen mit roten Kugeln an den Enden.

Ziel des Spiels:

Das Achsenkreuz muss zuerst aus dem Labyrinth befreit werden, um es dann wieder hinein zu manövrieren. Die Endposition des Achsenkreuzes muss so sein, dass der Kreuzungspunkt der Stangen sich in der Mitte des Labyrinths befindet und die Kugeln aus dem Labyrinth an den rot markierten Stellen herausragen. Dreidimensionales Vorstellungsvermögen ist notwendig, um mit verschiedenartigen Bewegungen des Achsenkreuzes diese Aufgabe zu lösen.

Culax

E

Author: Markus Götz

This brainteaser consists of 2 parts: a labyrinth in the shape of a cube and an axes of coordinates made up of 3 bars and red bowls at the ends of each bar.

Aim of the game:

First the axes of coordinates must be extricated from the labyrinth. Then it has to be inserted again, whereas the final position of the axes of coordinates has to be that way that the bar's cross-over point is in the centre of the labyrinth and the bowls are outside of it. You need three-dimensional sense to solve this puzzle.

Culax

F

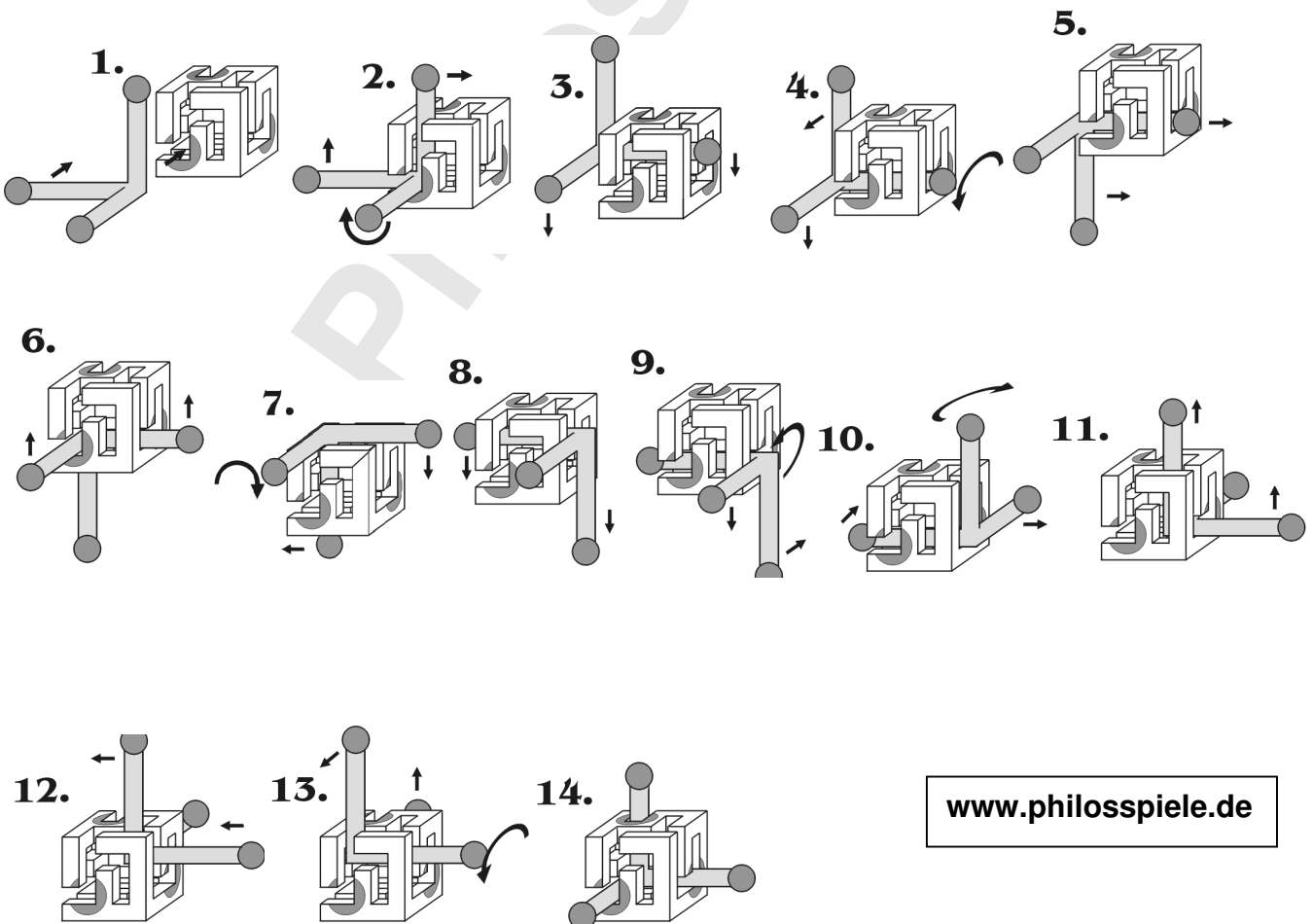
Auteur: Markus Götz

Ce jeu de réflexion se compose de 2 parties: D'un labyrinthe en forme de cube et d'un axe de coordonnées formé par 3 barres au bout desquelles se trouve une boule rouge.

But du jeu:

Tout d'abord, l'axe de coordonnées doit être séparé du cube afin de pouvoir être manipulé facilement. Ensuite celui-ci doit être réinséré de manière à ce que le point d'intersection des barres se trouve au centre du labyrinthe et que les boules dépassent de celui-ci aux repères rouges. Une imagination trois dimensionnelle vous sera indispensable afin de résoudre ce puzzle.

Lösung / Solution / Solution



www.philosspiele.de